

REGRAS DE APOSTAS
MARYLAND
Hipódromo de Laurel Park

1) WIN, PLACE e SHOW

Empate

Se dois cavalos empatam em primeiro lugar, o pote de win deve ser dividido como um pote de place.

Se dois cavalos empatam em segundo lugar, a divisão do pote de place deve ser a seguinte: os apostadores que acertarem o vencedor do páreo recebem metade do pote de place, e a outra metade é dividida entre aqueles que apostaram nos cavalos envolvidos no empate.

Se dois cavalos empatam em terceiro lugar, a divisão do pote de show é a seguinte: as apostas envolvendo o vencedor e o segundo lugar recebem a aposta completa, ou seja, $1/3$ do pote de show; os dois cavalos envolvidos no empate dividem o restante entre eles, ou seja, $1/6$ do pote.

Parelha

Se dois cavalos da parelha terminarem em primeiro e segundo, ou em primeiro e terceiro, ou em segundo e terceiro, o pote de show deve ser dividido em três partes, onde $2/3$ sejam destinadas à parelha.

Se três cavalos da parelha terminarem em primeiro, segundo e terceiro, todo o pote do place e do show, assim como o win, devem ir para os bilhetes da parelha.

Se apenas um cavalo terminar a corrida, todo valor apostado nos potes de place e show vão para detentores dos bilhetes de place e show neste cavalo, sendo o valor distribuído como um pote de win. Se apenas dois cavalos terminarem um páreo, todo dinheiro do pote de show vai para os detentores de bilhetes de show nestes dois cavalos, sendo o valor distribuído como um pote de place.

Se nenhum cavalo terminar a corrida, todo montante apostado é reembolsado.

2) DAILY DOUBLE

Só há um daily double por programa de corrida. O daily double consiste em acertar o primeiro lugar em 2 páreos consecutivos.

Se nenhum bilhete combinar os dois vencedores, o pote deve ser dividido igualmente entre aqueles cujos bilhetes incluíam o vencedor do primeiro páreo e aqueles que incluíam o vencedor do último páreo do mesmo modo que um pote de place é calculado e distribuído.

Se nenhum ticket acertar o vencedor do primeiro páreo, o pote inteiro deve ser dividido entre detentores dos bilhetes que incluíam o vencedor do último páreo do Daily Double. Do mesmo

modo, se nenhum ticket acertar o vencedor do último páreo, o pote inteiro deve ser dividido entre os detentores dos bilhetes que acertam o segundo vencedor.

Se nenhum ticket acertar o vencedor dos dois páreos, o pote deve ser dividido entre os detentores dos bilhetes que incluírem os cavalos que terminaram em segundo lugar de ambos os páreos envolvidos no Daily Double.

Se o primeiro páreo do Daily Double for cancelado, o pote de Daily Double deve ser reembolsado. Se o segundo páreo for cancelado, o pote de Daily Double deve ser distribuído aos detentores dos bilhetes que acertaram o vencedor do primeiro páreo como um pote de Win.

Se, após correr o primeiro páreo, um cavalo for retirado do segundo páreo envolvido no Daily Double, então um prêmio de consolação deve ser pago aos detentores dos tickets que combinem o vencedor da primeira parte e o cavalo retirado da segunda parte.

O prêmio de consolação é calculado da seguinte forma:

O pote líquido de Daily Double (pote bruto menos as comissões) deve ser dividido entre todos os tickets que combinaram o vencedor da primeira parte. O resultado é o prêmio de consolação.

2) DUPLA

A dupla não é permitida em páreos que tenham parêla. A dupla consiste em acertar os 2 primeiros cavalos do páreo em qualquer ordem.

Se não houver tickets com a combinação vencedora da dupla, todos os tickets contendo corretamente o cavalo vencedor e todos os tickets que acertarem o segundo colocado devem ser considerados bilhetes vencedores e o pagamento calculado como um pote de place.

Se não houver tickets com a combinação vencedora da dupla e se não houver tickets que indiquem corretamente o vencedor do páreo, todos os bilhetes contendo o segundo colocado devem ser considerados tickets vencedores e o pagamento deve ser calculado como um pote de Win.

Se não houver tickets com a combinação vencedora da dupla e se não houver tickets que indiquem o segundo colocado do páreo, todos os tickets contendo o cavalo vencedor devem ser considerados vencedores, e o pagamento calculado como pote de Win.

Se não houver tickets com a combinação vencedora da dupla e se não houver tickets que indiquem nem o vencedor do páreo nem o segundo colocado, todo o pote de dupla deve ser reembolsado.

Se um cavalo do páreo da dupla for retirado, todos os tickets incluindo este cavalo devem ser deduzidos do pote e o dinheiro reembolsado aos detentores dos tickets do cavalo retirado.

Se apenas um cavalo concluir um dos páreos da dupla, o montante total será distribuído como Win para aqueles que tiverem o ticket contendo este cavalo.

Empate

Se houver um empate entre 2 cavalos no primeiro lugar, os cavalos envolvidos no empate são considerados os vencedores da dupla.

Se houver um empate com mais de 2 cavalos para primeiro lugar, todos os cavalos envolvidos no empate devem ser considerados vencedores da dupla. Ex: Se os números 1,3,5 e 7 chegarem empatados na primeira posição, as combinações vencedoras da dupla serão: 1-3; 1-5; 1-7; 3-5; 3-7; 5-7.

Se houver empate de 2 cavalos para o segundo lugar, o pote total deve ser calculado como um pote de place.

Se houver um empate de mais de 2 cavalos para segundo lugar, todas as combinações que reunirem o cavalo vencedor com cada um dos cavalos envolvidos no empate, devem ser consideradas vencedoras.

3) EXATA

A exata consiste em acertar os 2 primeiros cavalos do páreo na ordem de chegada. Se nenhum ticket selecionar corretamente o vencedor e o segundo colocado na ordem, o pote líquido deve ser distribuído como um pote de place aos detentores dos tickets que acertaram apenas o vencedor e aos detentores que acertaram somente o segundo lugar.

Caso uma parilha termine em primeiro e segundo lugares, o pote líquido da exata deve ser distribuído aos detentores dos bilhetes combinando a parilha com o cavalo que terminar em terceiro lugar.

Se um cavalo for retirado da corrida, todos os tickets de exata combinando o cavalo retirado com qualquer outro cavalo do páreo devem ser reembolsados e o montante deduzido do pote bruto.

Empate

Se houver empate entre 2 cavalos no primeiro lugar, o pote líquido deve ser distribuído como um pote de place aos detentores dos tickets com as 2 combinações. Exemplo: se os cavalos 4 e 6 terminarem empatados em primeiro lugar, os detentores das combinações 4-6 e 6-4 irão dividir o pote.

Se houver empate entre 2 cavalos no segundo lugar, o pote líquido deve ser distribuído como um pote de place aos detentores dos tickets das 2 combinações. Exemplo: se o cavalo 3 é o vencedor e, para segundo lugar, houver um empate entre 5 e 7, os detentores dos tickets combinando 3 e 5, na ordem exata, e os aqueles que combinaram 3 e 7, na ordem exata, irão dividir o pote.

Se houver empate entre 2 cavalos no vencedor ou segundo lugar e caso não haja tickets com a combinação vencedora, o pote líquido deve ser distribuído aos detentores de tickets com outras combinações.

Se houver empate entre 2 cavalos para segundo lugar e caso não haja tickets combinando o vencedor a nenhum dos cavalos envolvidos no empate, os detentores dos tickets que

selecionaram o vencedor e aqueles que selecionaram um dos cavalos envolvidos no empate devem dividir o pote. O pote líquido deve ser distribuído como um pote de place onde o vencedor recebe a metade e os cavalos envolvidos no empate dividem a metade restante.

4) TRIFETA

A trifeta consiste em acertar os 3 primeiros cavalos do páreo na ordem de chegada.

Se nenhum ticket acertar a combinação vencedora da trifeta, o pote líquido deve ser distribuído aos detentores dos tickets que selecionarem corretamente o win e o place do páreo.

Se nenhum ticket combinar o Win e o Place, o pote líquido será distribuído aos detentores dos tickets que selecionaram corretamente o Win e o Show.

Se nenhum ticket combinar o Win, Place e Show, o pote líquido deve ser distribuído aos detentores dos tickets que selecionaram o vencedor. Se menos de 3 cavalos completarem a prova, o pagamento será feito aos detentores dos tickets que selecionaram os cavalos na ordem.

Empate

Em caso de empate entre 2 ou mais cavalos, todos os bilhetes que selecionarem a ordem correta de chegada, incluindo o(s) cavalo(s) envolvidos no empate, devem ser considerados vencedores. O pagamento será calculado como um pote de place dividindo o pote líquido triplo pelo total dos bilhetes vencedores.

Caso haja alguma retirada dentre os três primeiros colocados, não haverá mudança. Todos os tickets que incluírem o cavalo retirado são eliminados do pote e reembolsados. Os reembolsos serão realizados após a confirmação do terceiro páreo.

5) QUADRIFETA

A quadrifeta consiste em acertar os 4 primeiros cavalos do páreo na ordem de chegada.

Caso nenhum ticket indique corretamente os 4 cavalos, o pote líquido deve ser distribuído entre os detentores dos bilhetes que selecionaram o primeiro, segundo e terceiro lugares corretamente. Caso não haja tickets que acertem os três primeiros na ordem exata, o pote líquido deve ser distribuído aos detentores dos tickets que selecionaram corretamente os dois primeiros. Caso não haja tickets que acertem os dois primeiros, o pote líquido deve ser distribuído aos que selecionarem corretamente o primeiro lugar.

Se menos de 4 cavalos terminarem o páreo, o pagamento deve ser feito aqueles que selecionaram os participantes na ordem, ignorando o balanço desta seleção.

Empate

Em caso de empate, todos os tickets de quadrifeta que selecionarem a ordem correta de chegada, incluindo o cavalo envolvido no empate, devem ser considerados vencedores. Quando há empate, a lógica de pagamento deve ser a mesma usada nos potes de place e show.

Caso haja um cavalo retirado, não é possível substituir o mesmo. Todos os tickets que incluam o cavalo retirado devem ser eliminados do pote e reembolsados.

Se os cavalos de uma parilha terminarem em mais de uma das quatro primeiras posições, deve-se completar a aposta com um dos cavalos que terminarem logo após os 4 primeiros. A combinação vencedora deve combinar 4 números distintos.

6) HI-5

O HI-5 consiste em combinar corretamente 5 cavalos que devem terminar em primeiro, segundo, terceiro, quarto e quinto nesta ordem específica. O pagamento do prêmio deverá ser feito apenas para o apostador que selecionar a ordem completa de acordo com o resultado oficial.

O HI 5 só está disponível em páreos com ao menos 7 participantes.

Caso não haja ticket que selecione corretamente os cinco primeiros na ordem exata, o pote líquido deve ser transferido para o próximo páreo e combinado com o pote líquido do HI 5 deste outro páreo para fins de distribuição dos prêmios.

O pote de HI-5 e todas as acumuladas devem ser distribuídos no último dia de reunião da temporada. Caso neste dia não haja tickets que acertem a ordem correta dos 5 primeiros o pote completo mais acumuladas devem ser distribuídos aos apostadores que acertarem a ordem dos 4 primeiros. Caso não haja tickets como esse, o pote e as acumuladas devem ser distribuídos aos que selecionaram corretamente a ordem dos 3 primeiros. Caso não haja ticket como este, o pote e as acumuladas devem ser distribuídos aos que selecionaram corretamente o primeiro e o segundo. Caso não haja, o pote e as acumuladas devem ser distribuídos aos que acertaram o vencedor do páreo.

Em caso de empate, o cavalo envolvido no empate deve ter como colocação final sua posição de empate. Qualquer seleção no HI-5 que escolha corretamente o cavalo envolvido no empate na posição de empate deve ser considerado vencedora.

Caso haja cavalo retirado do páreo, não será permitida troca de cavalos. Todos os tickets que incluírem o cavalo retirado, devem ser reembolsados.

7) PICK 3

O Pick 3 consiste em designar corretamente os vencedores de três páreos consecutivos.

O montante líquido do Pick 3 deve ser distribuído, de maneira usual, entre os detentores dos tickets que selecionaram corretamente os vencedores das três corridas envolvidas no Pick 3.

Caso não haja nenhum ticket que tenha selecionado corretamente os vencedores das 3 corridas, o pote líquido deve ser distribuído entre os detentores dos tickets que selecionaram corretamente o vencedor em dois páreos envolvidos no Pick 3.

Caso não haja um ticket que acerte ao menos dois dos 3 páreos, o pote líquido deve ser distribuído para aqueles que selecionaram corretamente o vencedor de um dos três páreos envolvidos no Pick 3.

Caso não haja apostadores que acertem nenhum dos 3 páreos envolvidos no Pick 3, a aposta deve ser reembolsada.

Cavalos que compõem parêla devem ser registrados no páreo como um único número para fins de cálculo de rateio e retorno ao apostador.

Caso um cavalo seja retirado de um dos páreos envolvidos no Pick 3, este será substituído pelo favorito deste páreo, como evidenciado pelas apostas do pote de Win. Caso o pote de Win seja o mesmo para dois ou mais favoritos, o cavalo de menor número no programa oficial.

Cancelamento

Se um páreo envolvido no Pick 3 for cancelado, o pote será distribuído entre os detentores dos tickets contendo o maior número de seleções corretas nos páreos remanescentes.

Se dois ou mais páreos de Pick 3 forem cancelados, todos os tickets devem ser reembolsados.

Se um páreo do Pick 3 for cancelado e houver um empate de Win em um dos páreos remanescentes, todos os cavalos envolvidos no empate devem ser considerados vencedores para fins de distribuição do pote de Pick 3.

Se um ou mais páreos do Pick 3 forem na grama e passarem para areia após o encerramento das apostas, todas as seleções deste páreo devem ser consideradas vencedoras.

Empate

Caso haja empate de vencedor entre dois ou mais cavalos em qualquer páreo do Pick 3, o cálculo para distribuição do pote líquido segue as seguintes regras: o pote líquido do Pick 3 menos o valor apostado nas combinações vencedoras, deve ser dividido pelo número de combinações vencedoras; dividir o resultado do item anterior pelo montante apostado em cada combinação vencedora.

8) PICK (N)

O Pick (N) consiste em determinar o vencedor em 4 ou mais páreos, a ser determinado pela comissão de corridas. O pote deve ser dividido entre todos que fizeram as seleções corretamente. Caso nenhum apostador tenha feito todas as seleções corretas, o pote será repartido entre aqueles que fizeram o maior número de combinações corretas.

Caso não haja um número grande de combinações corretas, o pote será repartido em 2: a primeira parte distribuída entre as apostas com um número grande de seleções corretas e a outra parte será acumulada para o próximo programa que oferecer este tipo de aposta.

Caso um cavalo seja retirado de um dos páreos envolvidos no Pick (N), ele será substituído pelo favorito, que estará evidenciado pelas apostas do pote de win. Caso o total apostado no pote win seja idêntico para dois ou mais cavalos, o favorito com o menor número no programa deve ser o substituto do cavalo retirado.

Caso um ou mais páreos do Pick (N) sejam de grama e mudem para areia após o fechamento das apostas, cada seleção deste(s) páreo(s) será considerada vencedora.

Cancelamento

Um Pick (N) deve ser reembolsado se, por alguma razão, 50% ou mais dos páreos que compõem a aposta forem cancelados. Caso um ou mais páreos forem cancelados, mas que não excedam o percentual de 50%, o pote líquido do Pick (N) deve ser distribuído apenas entre as apostas que contenham o maior número de seleções corretas nos páreos confirmados.

Empate

Em caso de empate em qualquer uma das etapas do Pick (N), os cavalos envolvidos no empate terão a posição de empate ao final.